Tinta Jarrera



Atribución de imagen: J. Arias con IA Dall-e

[*sustantivo*]

1- Juego grupal muy frecuente en Peraleda. Era una variante compleja del escondite en la que se recorrían las calles del pueblo.

2- Expresión que se utiliza para comunicar al resto de un grupo que es hora de marcharse.

Ver: Con ella, Múa, Romos

• Vêlallílos van to la catropea la calle abajo juegando a Tinta Jarrera.

• Venga, ¡tinta jarrera!, que ya son las dos y media y esta gente se tiene que dil a acostal, que mañana madrugan.

Campos semánticos: Juegos Juegos de grupo Retahílas de juegos Sociedad

Comentarios:

Para jugar a **tinta jarrera** se confeccionaban dos equipos con un capitán en cada uno de ellos. El equipo 1 (llamado "el que se quedaba") estaba en un sitio fijo (generalmente la Plaza o la plazuela de Don Carlos). El equipo 2, liderado por su capitán, se marchaba por las calles del pueblo hasta encontrar un lugar idóneo, y allí el capitán escondía en un lugar determinado a sus componentes, tras lo cual se dirigía a donde estaba el equipo rival.

En ese momento ambos capitanes y los componentes del equipo que se quedaba (Equipo 1) comenzaban a recorrer las calles. El capitán 2 iba diciendo: **"¡Tinta Jarrera!"**, a lo que el todo el equipo 1 respondía: **"¡Con ella!"**. Así hasta que llegaban al lugar donde estaban escondidos los miembros del equipo 2. En ese momento el capitán de los escondidos gritaba: **"¡Que salgan los míos!"**, a lo que el otro capitán respondía: **"¡Que juyan los míos, que están perdíos!"**..

En ese momento los que estaban escondidos salían de repente a intentar pillar a alguno de los del otro equipo. Si lo conseguían, el pillado tenía que llevarle a burrique (cargado con él) hasta la Plaza. Los miembros del equipo que eran capaces de llegar a la plaza sin que les pillaran estaban salvados.

En el siguiente turno se invertían los papeles de los equipos y se empezaba de nuevo.

Origen: Se usa en Peraleda.

Etimología:

De origen desconocido.

Jarrer o **jarrera** es una antigua palabra cuyo significado era *tabernero* o *tabernera*. **Tinta** (o tinto) podría referirse al vino (hecho de uva tinta). Así pues, "**¡Tinta**, **jarrera!**", sería la forma de pedir vino en la taberna: **tabernera**, (ponnos) **tinta.** Algo parecido a decir: "*¡cerveza, camarero!*".

Aun así, ignoramos qué relación podría tener con el juego, a no ser que se tratase de algo que se hiciese en su origen y se fuese perdiendo con el tiempo.

© Raíces de Peralêda (Peraleda de la Mata, Cáceres, España)
Web: raicesdeperaleda.com