



A bonis o a tierra

En español: Pídola



Atribución de imagen: J. Arias con IA Dall-e

Juego de niños en donde varios se agachan, el primero apoyado en la pared, en otro niño o en algún otro sitio. Los demás van saltando encima y sujetándose a los que ya están montados.

La mecánica es la misma que jugando a [churro](#) (ver). La única diferencia está en que la expresión que se usaba en este juego era "*a bonis o a tierra*" en vez de "*churro, mediamanga o mangantera*". También en que en este juego tan solo hay dos opciones: dedo o mano hacia arriba (a bonis) o hacia el suelo (a tierra). En churro las opciones son tres.

Ver: [Burrique \(a\)](#), [Churro](#), [mediamanga](#), [mangantera](#), [Madre cachonda \(la\)](#), [Múa](#), [Tirable](#)

- Esta mentresiesta estabâis jugando a bonis o a tierra, que sus vi yo pallá pa'l Rollo.
- ¿Quién juega conmigo a bonis o a tierra?

Campos semánticos: [Juegos](#) [Juegos de grupo](#)

Comentarios:

Este juego se llama también **bonis** en el sur de Ávila y en lugares tan cercanos como Casatejada, así que el añadido "o a tierra" puede que sea cosa sólo de aquí.

Origen: Se usa en Peraleda.

Etimología:

Probablemente "**a tierra**" significaría *al suelo* (si se caía el que hacía de burro). Por tanto, "**a bonis**" podría de ser deformación de alguna expresión que significase **arriba** o algo parecido, pero no hemos conseguido localizar nada que se parezca a ese significado. Lo más relacionado que hemos encontrado, aunque tiene poco que ver con este juego, es un juego de niñas que en algunas partes llaman "los bonis". Estos bonis son alfileres de cabeza gorda (una bolita de color) que cada niña enterraba en un montón de tierra, a tantos cada una según acordaran. Luego por turnos iban tirando al montón de tierra una piedra, y los bonis que quedasen desenterrados eran para ella. Ese juego sí tendría mucho sentido que se llamase "a bonis o a tierra", pero si ese era el caso, cómo se pasó de designar a ese juego de alfileres a designar a este otro en Peraleda, no parece claro.

